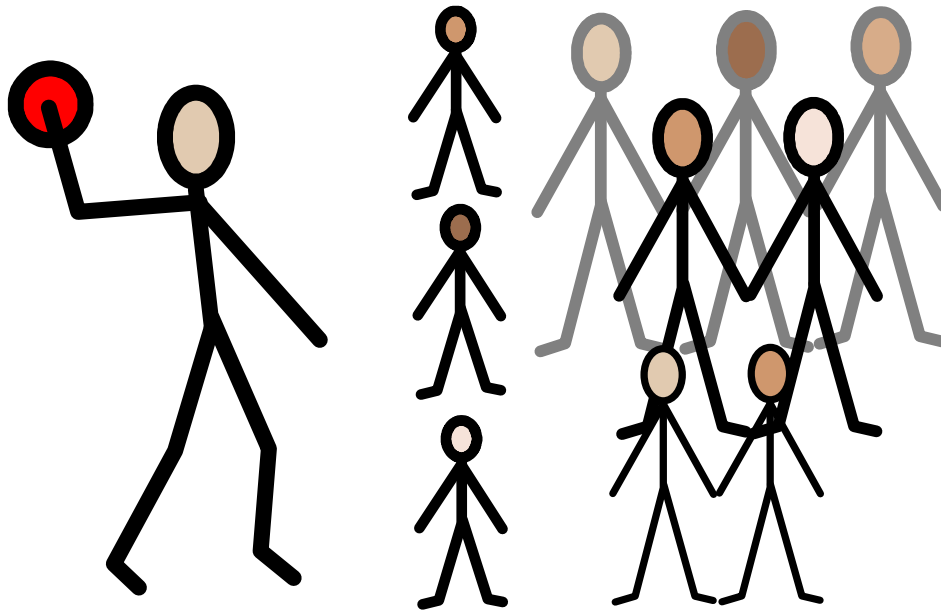
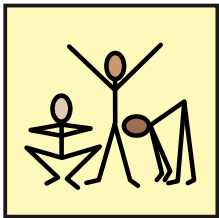
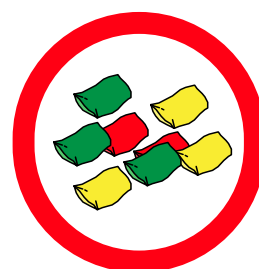
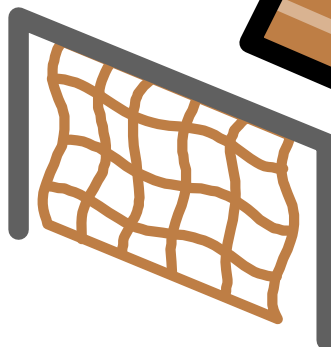
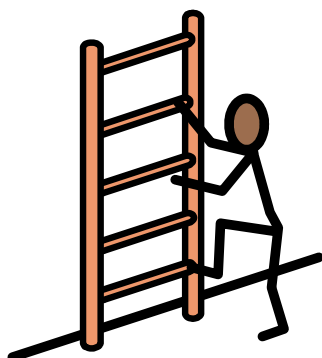
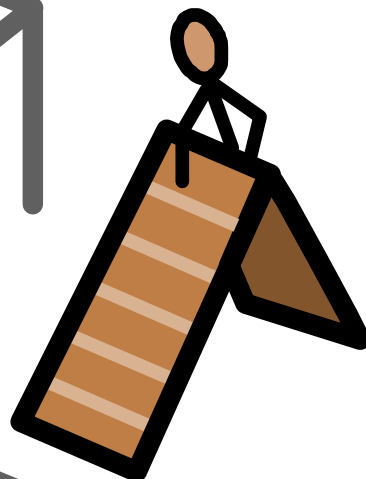
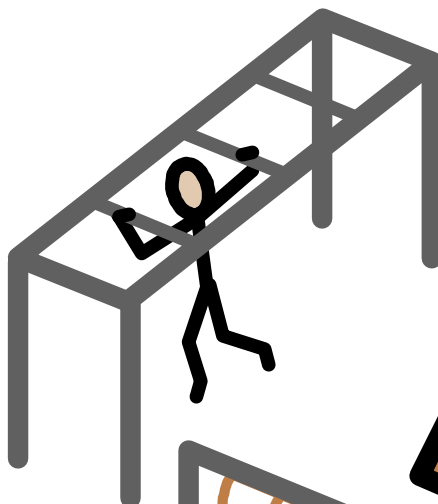
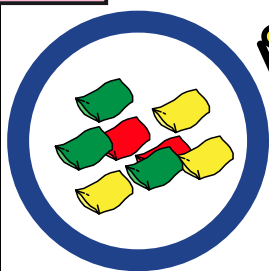
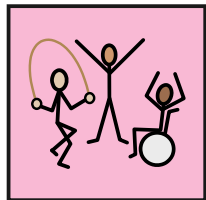




Killerboll

- Alla deltagare sprider ut sig i en sal eller inom ett visst område.
- En mjuk boll kastas in.
- Deltagarna försöker kasta bollen på sina kamrater. Den som blir träffad blir bränd. Träff i huvudet är inte ok = ej bränd.
- När en deltagare blivit bränd får den sitta på en bänk vid sidan och vänta tills personen som bränt en blir bränd själv. Då får alla deltagare som blivit brända av just den personen komma in i spelet igen. Spelet fortsätter tills alla är utebrända utom en.
- Ibland ropar idrottsläraren "alla lever", då får alla komma in i spelet igen

Level 2: Vi kastar in fler bollar.

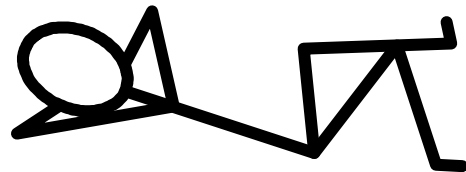
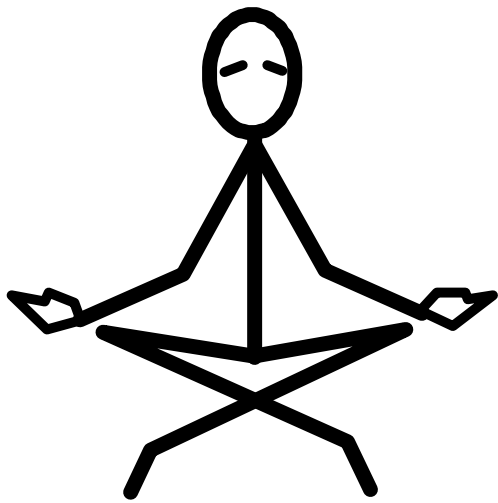
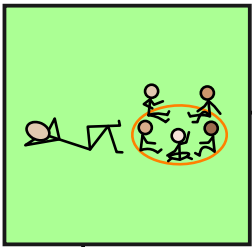


Agenterna

Eleverna är hemliga agenter i olika agentlag. Agenterna har en massa hemligheter som de gömmer. Leken går ut på att försöka ta det andra agentlagets hemligheter.

Level 1: Ta sig runt hinderbanan och ta hemligheter från det andra laget.

Level 2: Vi lägger till en stoppare, som stoppar de andra genom att kasta bollar på agenterna. Nu ska agenterna ta sig runt banan utan att bli träffad av en boll. Blir någon träffad får den lämna tillbaka hemligheten och börja om.



Vila

Efter att vi har städat undan hittar vi en plats i salen där vi kan varva ner.

Vi lyssnar på lugn musik och får en liten stund för oss själva att samla tankarna.

Läraren går runt och hjälper oss att slappna av.