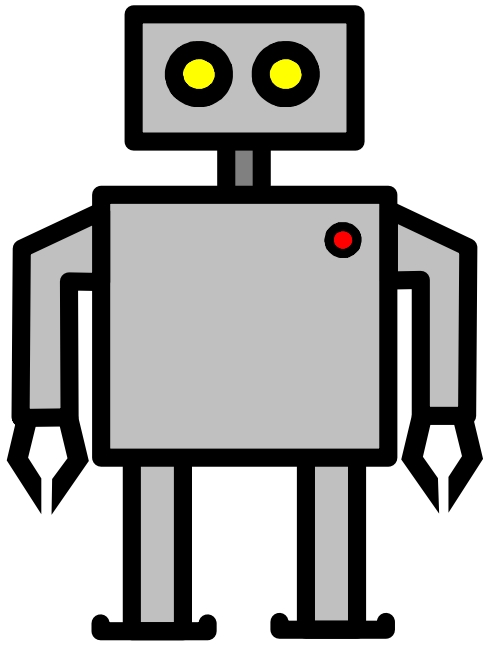
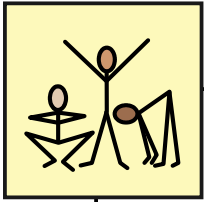
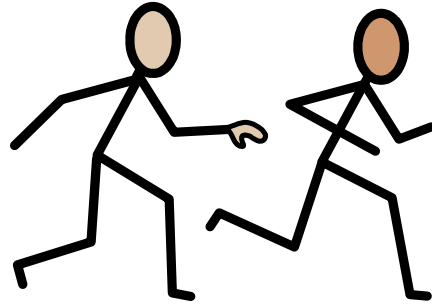
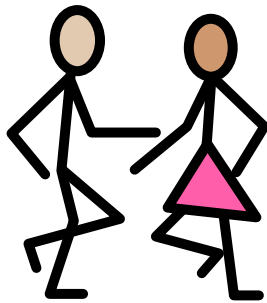
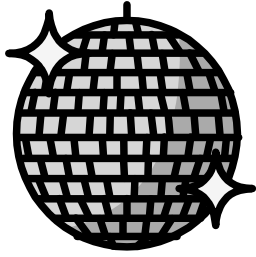
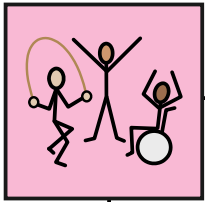




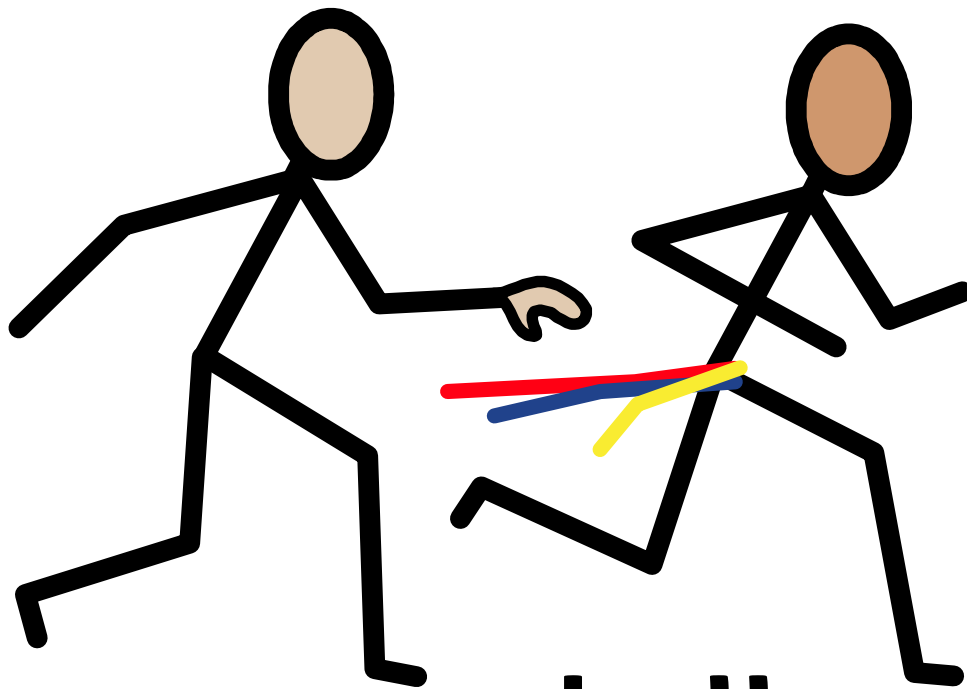
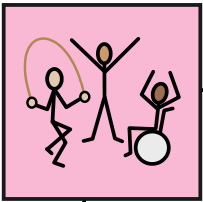
radiostyrda robotar

- En person har kontrollen (spelaren), den andra är robot.
- Den som har kontrollen ska styra roboten.
- Roboten kan gå framåt, bakåt, sidan.
- Roboten kan gå långsamt och snabbt beroende på hur styraren bestämmer.
- Spelaren styr roboten genom att peta två gånger på ryggen och ge muntliga instruktioner.
- Efter en stund byter man roller.



danskull

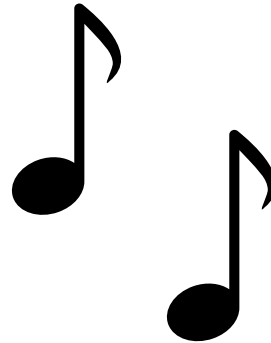
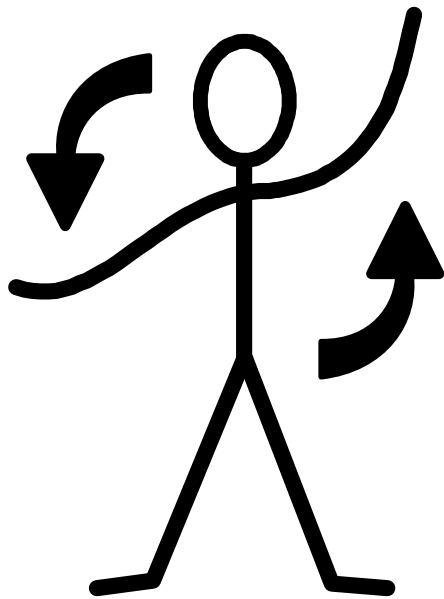
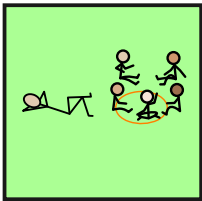
- En är kullare.
- När en person blir kullad blir den en dansare.
Dansare står stilla och dansar på stället.
- Dansare kan bli befriade genom att någon ställer sig framför dansaren och dansar likadant.



svanskull

Alla deltagare har ett antal färgade band (svansar) fästa i byxlinningen.

- En eller två elever är svanstjuv.
- Svanstjuven tar svansar av de andra (en svans åt gången).
- Om en elev blir utan svansar behöver hen jobba för att tjäna nya svansar: Gå till lärare, hoppa 10 gånger och få nya svansar.
- Svanstjuven byts ut efter en stund.



rör dig som musiken

Vi sprider ut oss i idrottssalen.

Läraren spelar olika sorters lugna låtar.

Vi rör oss runt i salen på sätt som passar musiken utan att röra varandra.